

A

1. **C** - postupujeme vyřazovací metodou: A to zjevně není, protože "natahování" nezávislost vektorů nemění, B to není protože se to dá rozepsat a vytknout a vychází, že musí být nezávislé. Obdobně postupujeme u D. Takže zbývá C.

1. **B** - zde si stačí pamatovat vzorec a vlastnost determinantů. Původní výraz se dá rozepsat následovně:

$$\det(A \cdot (-A)) = \det(A) \cdot \det(-A) = \det(A) \cdot (-1)^4 \det(A) = 3 \cdot 3$$

Je to tedy B.

2. **D** - tady je dobré si uvědomit co musí splňovat podprostor, podmínky které nás budou hlavně zajímat jsou: uzavřenost na sčítání a existence nulového vektoru. A to není neboť můžeme například sečíst 2 singulární matice a dostat regulární matici, která už není singulární:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

B to není protože nulová matice (nulový vektor) není regulární a tedy takový prostor porušuje podmínky. C to není protože obdobně jako u A se dají sečíst dvě matice, které mají nenulový sloupec a vznikne matice se sloupcem nulovým (stejně tak neexistuje nulová matice).

Je to tedy D.

3. **A** - je vidět, že B je nesmysl. Dobře se to dá představit například tak, že matice A "pokrývá" celou rovinu, proto existuje řešení pro \vec{e}_1, \vec{e}_2 .

Protože tedy determinant je nenulový, tak to znamená, že A je regulární a nemůže existovat nekonečno řešení (to vyřazuje odpověď C). No a protože je matice regulární tak musí existovat řešení pro každý vektor \mathbb{R}^2

Je to tedy A.

B

Definice - stačí opsat definici z přednášky/AKLY.

Jádro - Mějme lin. zobrazení $L_1 \xrightarrow{f} L_2$. Jádro zobrazení f , $\ker(f)$, je poté množina všech $\mathbf{x} \in L_1$ takových, že $f(\mathbf{x}) = \mathbf{o}$. Neboli $\ker(f) = \{\mathbf{x} | f(\mathbf{x}) = \mathbf{o}\}$.

Obraz - Mějme lin. zobrazení $L_1 \xrightarrow{f} L_2$. Obraz zobrazení f , $\text{im}(f)$, je poté množina všech $\mathbf{y} \in L_2$ takových, že existuje nějaké $\mathbf{x} \in L_1$, že $f(\mathbf{x}) = \mathbf{y}$. Neboli $\text{im}(f) = \{\mathbf{y} | f(\mathbf{x}) = \mathbf{y} \text{ pro nějaké } \mathbf{x}\}$.

Důkaz - zde je to jednoduché, chce se po nás ukázat, že jádro složení zobrazení $f \cdot f$ je podmnožina jádra zobrazení f aplikovaného pouze jednou. Je to snadné protože stačí najít protipříklad.

Můžeme například zvolit zobrazení $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ a jeho matici $F = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

Poté stačí ukázat protipříklad např. na vektoru $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

Pokud aplikuju zobrazení f na tento vektor tak dostanu vektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$,

přičemž $\ker(f) = \text{span}(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix})$. Pokud aplikuju f dvakrát tak dostanu vektor $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, přičemž $\ker(f \cdot f) = \text{span}(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix})$. To vyvrací původní tvrzení, že $\ker(f \cdot f) \subseteq \ker(f)$.

C

V tomto příkladě stačí použít starou známou Gram-Schmidtovou metodu, vlastně to po nás zadání i vyžaduje. Jako první vektor naší ortogonalizované báze G (vektor \vec{g}_1) zvolím první vektor původní báze B. Tedy $\vec{g}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ následně stačí spočítat \vec{g}_2, \vec{g}_3 jako rejekce, nejprve na $\text{span}(\vec{g}_1)$ a pak na $\text{span}(\vec{g}_1, \vec{g}_2)$.

Vektor \vec{g}_2 lze tedy spočítat jako: $\vec{g}_2 = \vec{b}_2 - \text{proj}_{\text{span}(\vec{g}_1)} \vec{b}_2$

$$\text{Tedy } \vec{g}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{5}{5} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Dostáváme $\vec{g}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$. Teď dopočítáme \vec{g}_3 a to velmi obdobně.

Vektor \vec{g}_3 spočítáme následovně: $\vec{g}_3 = \vec{b}_3 - (\text{proj}_{\text{span}(\vec{g}_1)} \vec{b}_3 + \text{proj}_{\text{span}(\vec{g}_2)} \vec{b}_3)$

$$\vec{g}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \left(\frac{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right) =$$

$$= \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \left(\frac{11}{5} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{-3}{5} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Dostáváme $\vec{g}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$

Hledaná ortogonální báze $G = (\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix})$

Poslední co zbývá je spočítat ortonormální báze Q . Spočítat Q je jednoduché, stačí normalizovat bázi B . To se udělá tak, že každý vektor z B vydělí jeho normou.

$$\begin{aligned}\vec{q}_1 &= \frac{1}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 0}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \vec{q}_2 &= \frac{1}{\sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 0}} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \vec{q}_3 &= \frac{1}{\sqrt{0 + 0 + 3^2}} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \text{Hledaná ortonormální báze } Q &= \left(\begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)\end{aligned}$$